



## "Aventura no Românico", um jogo educativo para jovens exploradores

Fevereiro 18, 2025 / 0 Comentários / em Turismo / por InfoPortugal

Share

Share

Tweet

Email

Share

A InfoPortugal, em colaboração com o IPMaia: Instituto Politécnico da Maia [<https://infoportugal.pt/2024/07/17/estagio-em-modelacao-3d/>], acaba de lançar o jogo "Aventura no Românico", um projeto de desenvolvimento real em ambiente académico. Este projeto contou com a participação ativa da Rota do Românico [<https://infoportugal.pt/2020/06/05/rota-do-romamico/>], que acompanhou e forneceu feedback valioso para garantir que o contexto do jogo fosse relevante e envolvente.

### Um Jogo de Plataforma Educativo

"Aventura no Românico" é um jogo de plataformas 2D [<https://infoportugal.pt/2023/09/08/estagio-desenvolvimento-de-motor-de-jogo-em-realidade-aumentada-ra/>], single-player, voltado para o público infantil/ juvenil, para crianças dos 6 aos 12 anos. Com um estilo de *pixel art* que remete para os jogos clássicos dos anos 80 e 90, o jogador é convidado a saltar entre plataformas, superar obstáculos, colecionar itens para avançar de nível, resolver *puzzles* e outros desafios relacionados com o tema da Rota do Românico [<https://infoportugal.pt/2018/01/22/rota-do-romamico-uma-app-fundada-na-memoria/>].

Pesquis:



Seguir Página

#### CATEGORIAS

20 anos  
Academia  
InfoPortugal  
All About Portugal  
Apps  
Cartografia  
Case Studies  
Design  
Editorial  
Fotografia  
Fotografia Aérea  
Guias e Roteiros  
Mapas  
Notícias  
Olhares.com  
Portfolio  
Sistemas de Informação  
Geográfica  
Turismo  
TV-Metadata  
Websites



## Exploração e Aprendizagem

Ao longo dos níveis, os jogadores encontram diversas personagens da Rota do Românico [<https://infoportugal.pt/2023/11/10/api-base-de-dados-da-rota-do-romamico/>], que fornecem pistas e objetivos para a progressão no jogo. A jornada leva o jogador a explorar uma igreja românica em construção, culminando num desafio final, na torre para salvar a princesa. Desta forma, conseguiu-se um jogo que não só diverte, mas também introduz um primeiro contacto interativo com o património histórico.



Player

## Equipa Multidisciplinar

O desenvolvimento do jogo foi realizado por uma **equipa multidisciplinar** de quatro **alunos do IPMaia**, cada um contribuindo com as suas habilidades específicas:

- **Clarisse do Carmo Justino:** Guião e Arte;
- **Fernando Cunha de Sousa:** Programação;
- **João Pedro Dias:** Level Design;
- **Mariana Alexandra Cardoso:** Scrum Master e Arte.

Fevereiro 2025  
 Janeiro 2025  
 Dezembro 2024  
 Novembro 2024  
 Outubro 2024  
 Setembro 2024  
 Agosto 2024  
 Julho 2024  
 Junho 2024  
 Maio 2024  
 Abril 2024  
 Março 2024  
 Fevereiro 2024  
 Janeiro 2024  
 Dezembro 2023  
 Novembro 2023  
 Outubro 2023  
 Setembro 2023  
 Agosto 2023  
 Julho 2023  
 Junho 2023  
 Maio 2023  
 Abril 2023  
 Março 2023  
 Fevereiro 2023  
 Janeiro 2023  
 Dezembro 2022  
 Novembro 2022  
 Outubro 2022  
 Setembro 2022  
 Agosto 2022  
 Julho 2022  
 Junho 2022  
 Maio 2022  
 Abril 2022  
 Março 2022  
 Fevereiro 2022  
 Janeiro 2022  
 Dezembro 2021  
 Novembro 2021  
 Outubro 2021  
 Setembro 2021  
 Agosto 2021  
 Julho 2021  
 Junho 2021  
 Maio 2021



NPC's – personagens da Rota do Românico

### Metodologia Agile

A equipa seguiu a metodologia Agile [https://infoportugal.pt/2021/09/02/metodologia-agile/], seguindo a framework do Scrum, ao realizar sprints semanais para incrementar gradualmente os níveis, detalhes e mecânicas do jogo. Desde o level design e desenho das personagens até à implementação de uma versão de testes, o processo foi iterativo e colaborativo, resultando num protótipo de jogo bastante fluido e envolvente.

### Disponível Online

"Aventura no Românico" está disponível online e promete envolver os jovens no universo da Rota do Românico [https://infoportugal.pt/2014/09/02/app-rota-do-romanico-produzida-pela-infoportugal-e-finalista-do-world-summit-award-2014/] de forma divertida e educativa. Para jogar, aceda aqui: jogo.infoportugal.pt [https://jogo.infoportugal.pt/]

Este projeto é um excelente exemplo de como a colaboração entre academia e indústria pode resultar em produtos originais que atraem novos públicos, no segmento do edutainment, [https://infoportugal.pt/2022/02/04/gamification-no-turismo/] que educam e entretêm ao mesmo tempo.

Share

Share

Tweet

Email

Share

Tags: Rota do Românico, turismo

Abril 2021

Março 2021

- Fevereiro 2021
- Janeiro 2021
- Dezembro 2020
- Novembro 2020
- Outubro 2020
- Setembro 2020
- Agosto 2020
- Julho 2020
- Junho 2020
- Mai 2020
- Abril 2020
- Março 2020
- Fevereiro 2020
- Janeiro 2020
- Dezembro 2019
- Novembro 2019
- Outubro 2019
- Setembro 2019
- Agosto 2019
- Julho 2019
- Junho 2019
- Mai 2019
- Abril 2019
- Março 2019
- Fevereiro 2019
- Janeiro 2019
- Dezembro 2018
- Novembro 2018
- Outubro 2018
- Setembro 2018
- Agosto 2018
- Julho 2018
- Junho 2018
- Mai 2018
- Abril 2018
- Março 2018
- Fevereiro 2018
- Janeiro 2018
- Dezembro 2017
- Novembro 2017
- Outubro 2017
- Setembro 2017
- Agosto 2017
- Julho 2017
- Junho 2017
- Setembro 2016